

# Services

Netwerk organisatie

Performance support



# E-learning

Content libraries

Micro learning



Virtuele training



(Custom) E-learning



Blended learning



XR: VR/AR/MR

VR LAB3

Learning analytics



Authoring tools



LMS



Serious games

VALAMIS



AI



## Performance support

Ondersteuning die beschikbaar is tijdens het uitvoeren van werkzaamheden.

## Netwerk organisatie

Online of offline platform om professionals in hetzelfde vakgebied te verbinden, zodat ze samen kunnen delen en te groeien.

## Learning Services

Aanbieders die een dienst leveren om organisaties te ontzorgen op het gebied van leren en ontwikkelen. Bijvoorbeeld bij het ontbreken van tijd of kennis in de organisatie. We scharen hier ook Consultancy/ adviesbureau onder.

## Content Libraries

Bibliotheek met aanbod van kant-en-klare e-learnings.

## Micro Learning

Korte, gerichte leermodules die frequent gebruik mogelijk maken.

## Virtuele training

Digitale trainingsmethode voor het overbrengen van kennis en vaardigheden.

## (Custom) e-learning

E-learning die speciaal ontwikkeld wordt voor en klant of aangepast wordt aan de behoefte van de klant.

## Blended Learning

Combinatie van verschillende vormen van leren. Bijvoorbeeld fysiek en online.

## Authoring tools

Ontwerp software waarmee e-learning modules gecreëerd kunnen worden.

## AI

AI is een technologie die door middel van algoritmes computerprogramma's in staat stelt om zelfstandig te leren en beslissingen te nemen, net zoals een mens.

## Learning analytics

Learning analytics is een verzameling data-analysemethoden die worden gebruikt om informatie te verzamelen over studenten en hun leerprocessen.

## LMS

Een platform waar je digitale content kunt beheren, uitvoeren en monitoren.

## LXP

Learning Experience Platform: Een platform waar je digitale content kunt beheren, uitvoeren en monitoren. Daarnaast is het mogelijk om zelf content toe te voegen en kennis te delen.

## Serious games

Een spel met een ander doel dan vermaak. Het wordt gebruikt om te leren en gedragsverandering te bewerkstelligen.

## XR: VR/AR/MR

**Extended Reality (XR):** wordt gebruikt als verzamelnaam voor onderstaande vormen:

**Virtual Reality (VR):** de driedimensionale digitale weergave van een echte of ingebeelde ruimte met interactieve mogelijkheden

**Augmented Reality (AR):** dit is een live weergave van een reële fysieke omgeving, waarvan elementen digitaal worden aangevuld.

# Organisaties E-landschap 2023

Klik op de organisatie om de website te bezoeken.

## Services

**AskDelphi**

Het **AskDelphi Performance Support-platform** is uniek ontworpen rond de 5 Moments of Need™-methodologie en geeft medewerkers just in time, just in place en just enough informatie om effectief te leren en te presteren tijdens het uitvoeren van het werk.



**Cbt Resultaat Uit Opleiden** is een organisatie die zich richt op het behalen van resultaat uit opleiden binnen organisaties. Ze bieden diensten zoals opleidingsplannen, digitale leeromgevingen, werkplekieren, onboardingsprogramma's, e-learning en VR en scenariotrainingen.

**Coachview**

**Coachview** is een uitgebreid en gebruiksvriendelijk softwareplatform, dat is ontworpen om alle aspecten van een cursusadministratie te ondersteunen. Het stelt opleiders in staat om hun volledige opleidingsproces te automatiseren.



**Develhub** is het onafhankelijk netwerk dat zich richt op het verbinden en professionaliseren van iedereen die zich structureel bezighoudt met leren en ontwikkelen van individuen, teams en organisaties. You Learn, We Learn.



De Learning Professionals van **Flipped** zorgen ervoor dat medewerkers met plezier leren, zodat organisaties hun ambities waarmaken. Nu en later. Want alleen een lerende organisatie is toekomstproof.



**GeLeerd** is een Gelders netwerk voor L&D-professionals met ongeveer 300 leden. Ze zijn actief in Learning & Development en zoeken elkaar online en offline op om te sparren en samen te werken. Ze gebruiken een LinkedIn-groep en komen elk kwartaal samen.



**GGZ Academy** is een coöperatieve vereniging die samenwerkt en kennis deelt op het gebied van (online) scholing in de ggz. De vereniging heeft ruim 90 leden uit verschillende sectoren en biedt leerproducten en leertechnologie aan voor meer dan 140.000 (toekomstige) zorgprofessionals.



**Hihaho** is een platform voor interactieve video. Interactieve video helpt informatie sneller te begrijpen, beter op te slaan en effectiever toe te passen. Zo innoveer je je training of e-learning.



**Infoland B.V.** ontwikkelt sinds 1998 slimme software waarmee ze organisaties in alle branches helpt om kwaliteit, veiligheid, milieu en welzijn te borgen en om digitaal toetsen leuk en eenvoudig te maken.



**Learning Heroes** is een full service learning bureau. Wij ontwerpen innovatieve learning concepten en vertalen dit in unieke software architectuur. Wij zijn tevens expert in content creatie met grote impact en hoge retentie. Van online modules, videocursussen, podcasts tot congressen of masterclasses.

**LEERBELEVING**

**Leerbeleving** biedt onafhankelijk e-Learning advies en training. Van het ontwerpen van innovatieve learning- en performance support oplossingen, het inrichten van learning eco-systemen tot het professionaliseren van learning professionals.



**Maestro Academy** zijn opleidingsintermediair met een eigen academy en bieden trainingen, opleidingen, kennis, begeleiding en advisering aan werkende specialisten en dragen hiermee bij aan de verbetering van de prestaties van werkend Nederland.



**Marosel** is de onafhankelijke opleidingsintermediair en biedt één loket voor leren en ontwikkelen aan, zodat je meer grip krijgt op het opleidingsbeleid. Jouw wensen en eisen zijn bepalend voor de keuzes. Marosel ontzorgt zowel jouw financiële, personeels- als inkoopafdeling.



**De Onderwijspiegel** ziet feedback als belangrijk voor leren en ontwikkelen en voor de kwaliteit van het onderwijs. Ze zijn al 20 jaar specialist in online enquêteren en bieden aanvullende diensten rondom kwaliteitszorg en verbetercultuur in het onderwijs.



**Pink Coat** is een onafhankelijke consultancy organisatie die zich specialiseert in L&D strategie, digitalisering en het opleiden van L&D professionals. Ze helpen organisaties om hun prestaties te verbeteren en een aantrekkelijke werkgever te zijn.



**Stichting Praktijkleren** maakt samen met de scholen leermiddelen en examens voor de beroepspraktijk waarmee ze studenten helpen uit te blinken in dát waar ze goed in zijn.



**Qsent** helpt bedrijven met een aansprekende Academy plus interactieve E-learning. Na een vloeiende start leid jij medewerkers en klanten snel en vakkundig op. Met gerichte kennis van Moodle en H5P kun je daarna zelfstandig je eigen Academy verder uitbouwen.



**TeleTrain** ondersteunt organisaties bij leervragen vanuit organisatieverandering en professionalisering. Ze adviseren op strategisch niveau, ontwerpen leertrajecten, ontwikkelen (e-)middelen en opleidingen en zorgen voor de implementatie. Voor alles geldt: zo min mogelijk tijd en moeite voor jou.



**UP learning** is een full-service bureau. Het implementeert leerplatformen en ontwikkelt online leeroplossingen. Van maatwerk e-Learning (interactieve) video en animaties tot VR en AR. Didactiek, gedragswetenschap, creativiteit en technologie komen daarin samen.



**Van Sadelhoff Learning Services** biedt met haar team van learning & development professionals en partners in leertechnologie de nodige capaciteit en expertise om op maat gemaakte leeroplossingen te bieden voor jouw bedrijf of branche.



**VOMI Academie** is de opleider van en voor de (proces)industrie op het gebied van soft skills, vaardigheden, attitude en vakkennis. Naast het aanbieden van trainingen en opleidingen, biedt de Academie ook ondersteuning voor het effectiever uitvoeren van het opleidingsbeleid.



**Xprtise** ontwerpt en implementeert innovatieve werkplekleeroplossingen gericht op het verbeteren van de performance. Ze helpen organisaties met het ontwikkelen van een opleidingsstrategie waarbinnen het leren in het gehele 70-20-10 spectrum centraal staat. Hun uitgangspunt is 5 Moments of Need.

## E-learning

**brightalley**

**Bright Alley** zet medewerkers in beweging met maatwerk digitale leeroplossingen. Hun experts in didactiek, (game)design, user experience en learning technology dragen bij aan het succes van verschillende nationale en internationale organisaties.

**civas** Opleidingen

**Civas** helpt professionals die meer willen betekenen voor anderen. Het opleidingsaanbod bestaat uit thuisstudies, e-learning en blended learning rondom onderwerpen zoals leefstijl, welzijn, zorg, gezondheid, coaching, HR en pedagogiek.

**coniche**  
weet van klanten

**Coniche** is een kennispartner met meer dan 30 jaar ervaring op het gebied van klantcontact. Ze bieden diensten zoals advies, interim management en teamleiders, e-learning, training en opleiding. Coniche is ook een erkend opleidingsinstituut.

**data competent**

**Datacompetent** is een opleidingsinstituut in datageletterdheid. Hun visie is dat data de toekomst is en datageletterdheid de skill van de toekomst. Hiervoor bieden ze trainingen, micro-learnings en assessments aan.



**De Presenterschool** helpt professionals hun presentatievaardigheden te verbeteren. Je kunt bij hen terecht voor cursussen, workshops en individuele begeleiding. Daarnaast delen ze kennis over alles wat met presenteren te maken heeft.

**DialogueTrainer**

**DialogueTrainer** is een schaalbaar NextGen Future of Work simulatieplatform voor gespreksttrainingen en assessments waarmee organisaties professionals kunnen trainen in communicatievaardigheden door middel van ervaringsleren.



**Doczero** ondersteunt zorgprofessionals met gevalideerde e-learningmodules voor bevoegdheid en bekwaamheid, waarbij het team dagelijks nieuwe modules ontwikkelt en bijwerkt om de dynamische gezondheidszorg bij te houden. Modules zijn direct overal beschikbaar.

**drillster**  
Learning with you

**Drillster** is een adaptieve microlearning-applicatie en auteurstool die zorgt dat cruciale competenties continu top of mind zijn, zodat medewerkers kunnen presteren met de juiste kennis op het juiste moment.



**E-learning wizard** biedt meer dan 250 e-learning cursussen aan voor nascholing van leerkrachten, onderwijsassistenten, intern begeleiders, pedagogisch medewerkers, MR-leden en schoolleiders in het primair onderwijs, via een eigen online academie.

**ennuonline**

**Ennuonline** is een adviesbureau op het gebied van innovatief leren met technologie. Ze bieden leergangen, workshops, masterclasses en geven maatwerk advies.

**freelearning**

**Free Learning** is een website voor de zorg waar men zonder in te loggen gratis e-learning kan volgen.

**goodhabit**  
online training

**GoodHabit** is een Nederlands bedrijf dat online assessments en trainingen van topkwaliteit aanbiedt om leren aantrekkelijk en laagdrempelig te maken. Het bedrijf is actief in meer dan 16 landen en heeft meer dan 2500 klanten in verschillende branches.

**gpal**  
GAMIFIED • PEER TO PEER • ADAPTIVE • LEARNING

**GPAL** is een product voor bedrijven die hun medewerkers op een innovatieve manier willen trainen en opleiden. Het is meer dan alleen software; het is een methodiek voor kennisdeling waarbij medewerkers bijdragen door het maken en bekijken van video-instructies.

**HBtraining**

**HBtraining** is sinds 2010 een partner in het ontwikkelen van leeroplossingen. Ze bieden effectieve leeroplossingen met hun eigen methode bestaande uit drie kerncomponenten: perfect blend, smart use of tools en performance result reporting.

**helpa**

**Helpa** ontwikkelt e-learningen en ondersteunt bij leren en ontwikkelen binnen bedrijven en organisaties.

**hubcreations**

**Hub Creations** ontwikkelt educatieve content en software zoals multimediale boeken, bordspellen, e-learningen, VR-games en apps. Ze bieden ook video-producties, animaties en assessment tooling aan.

**ICT TRAININGEN.NL**  
De digitale

**Icttrainingen.nl** is de grootste aanbieder van online IT trainingen. Zowel voor mensen die zich willen omscholen naar de IT als voor professionals die zich willen door ontwikkelen of IT certificeringen willen behalen.

**inBrain** Food for Thought

**inBrain** is een bedrijf dat maatwerk digitale leeroplossingen ontwikkelt met een multidisciplinair team. Ze creëren onder meer e-learning, serious games, VR-leren, animatie en leermanagementsystemen.

**L&D FABRIEK**

**De L&D fabriek** biedt interactieve leerproducten aan, waaronder e-learning, blended learning en visual learning, die aansluiten bij jouw organisatie en doelgroep. Hun kracht zit in de combinatie Learning & Development en Multimedia Design.

**learn industry**

**Learn industry** creëert een online leerbeleving die je bijblijft. Storytelling is de basis van hun didactische concepten en daarmee ontwikkelt hun creatieve team voor elk opleidingsvraagstuk een verrassende oplossing.

**learningtour**

Als videospecialist ontwikkelt **de LearningTour** instructievideo's en multimediale checklists voor complexe technologie, software en procedures. Daarnaast ontwikkelen zij tools zoals voor het maken van checklists en tools om lerende te observeren.

**lererenacademie**  
Blijf in je vak!

**De lererenacademie** biedt praktijkgerichte cursussen voor primair onderwijs aan. E-learningen bomvol tips, video's en theorie. In gemiddeld 4 uur diep je een onderwerp uit. Dit kan zelfstandig, maar ook samen met collega's of team.

**let's learn!**

**Let's Learn!** is gespecialiseerd in gespreid leren en het maken en inzetten van microlearnings. Microlearnings zijn korte leeractiviteiten die gemakkelijk te gebruiken zijn en snel kennis bieden op het moment dat het nodig is.

**NHM consultancy**  
DE HUMAN IN LEARNING

**NHM Consultancy** maakt online leren toegankelijk en visueel aantrekkelijk door bestaande content om te zetten in kwalitatief hoogstaande leeractiviteiten met hulp van een team van experts op gebied van video, animatie, design, E-Learning en didactiek.



**Niveo** is een aanbieder van e-learnings speciaal voor de zorg. De e-learnings worden ontwikkeld in samenwerking met experts uit de praktijk.



**Ocaro** heeft ruim 20 jaar praktijkervaring in het trainen, opleiden, adviseren en coachen van klantcontactcenters. Zij bieden onder andere speciale software aan voor callcenters gericht op e-learning, kwaliteitsmonitoring en coaching.



**Précon Learning** biedt e-learnings en trainingen op het gebied van voedselveiligheid en productveiligheid. Ze maken ook maatwerk e-learning en bieden abonnementen aan voor toegang tot hun volledige aanbod van e-learning.



**RMMBR** weet alles van digitaal leren; ze begrijpen hoe mensen leren en werken, kennen de didactische klassiekers en halen alles uit technologie. Altijd maatwerk dat naadloos past.



**Schoolupdate B.V.** gelooft niet alleen in menskracht, maar ook digitale kracht. Met onze trainingen helpen zij onderwijsorganisatie om in de tijd van snel opvolgende technologieën up-to-date te blijven. Online, dus wanneer het jou uitkomt.



In 10 minuten up to date. **SparkedOn** is een tool met meer dan 100 micro-learnings om vakmanschap en vaktechniek van medewerkers te verbeteren en up-to-date te houden.



**VIXY** biedt onderwijsinstellingen een veilige oplossing voor het hosten, streamen en analyseren van live en on-demand video. Het platform en de HTML5 video-player kunnen eenvoudig worden geïntegreerd in de online leeromgeving van jouw organisatie.



**Wilfred Rubens** is een expert op het gebied van leertechnologie en werkt als adviseur, projectleider en docent. Hij houdt zich bezig met blended learning en online leren en werkt aan het ontwerpen van leertrajecten en strategieontwikkeling.

## Techniek



**Alfoze** is een Edtech software- en consultancybedrijf dat innovatieve producten aanbiedt om de prestaties van bedrijven en instellingen te verbeteren, waaronder een AI aangedreven LMS en een compleet Campus Management Systeem.



**Articulate 360** is wereldwijd de meest gebruikte e-learning ontwikkelsoftware! Met verschillende tools en applicaties, als Rise en Storyline, maak je snel interactieve e-learnings.



**AtHand** biedt met hun online systeem ACE! een game-based learning platform aan. Met behulp van spel -en game technieken worden leerprogramma's in ACE! aantrekkelijk, effectief, schaalbaar en meetbaar gemaakt.



**BrandNewGame** is in 2010 opgericht door auteur Bart Hufen, ontwikkelt gamification concepten en applied games die organisaties helpen om verandering in beweging te brengen.



**Businessgames** is een bedrijf dat gelooft in interactief leren. Ze laten deelnemers zelf ervaren waarom iets wel of niet werkt door het spelen van 'serious' games. Zo creëren ze win-win situaties en laten ze deelnemers het belang van bepaalde keuzes zien.



**By Evie** helpt bedrijven met het verbeteren van resultaten op een speelse en natuurlijke manier doormiddel van Serious Games.



**CenaroVR** van The Courseware Company maakt Virtual Reality makkelijk en betaalbaar. Met het ELB Learning pakket krijg je tevens direct toegang tot de geliefde e-learning ontwikkeltools Lectora Online en Desktop.



Het toekomstgerichte Talent Experience Platform van **Cornerstone** combineert de beste leermethoden met op groei gerichte talentmogelijkheden en de kracht van AI, zodat talentmanagers in staat zijn betrokkenheid, groei en transformatie te stimuleren.



**Courseware LTI Provider** is een betrouwbare Cloudservice waarmee je e-learning modules kunt aanbieden aan jouw klanten in hun eigen leeromgeving via de standaarden LTI en Remote SCORM.



**De Jongens van Boven** zijn strategische creatieve merkenbouwers die impact creëren bij jou en jouw doelgroep door interactie en serious gaming. Of zoals ons mam zegt: "Zij maken vette dingen op het internet!"



**Eagle's Flight Benelux** is marktleider in experiential learning (ervarend leren), zowel live als ook virtueel/on-line en helpt organisaties bij het verbeteren van hun resultaten door gedragsverandering te realiseren.



**Educontinū** helpt bedrijven bij alle vraagstukken rond het creëren en organiseren van online leren en meten van impact. Zij maken hierbij gebruik van het productenpakket van hun partner Docebo.



**Fellow Digitalis** maakt sinds 1997 geweldige digitale oplossingen die online werken en leren voor iedereen toegankelijk maakt. Ruim 500.000 mensen in 9 landen maken dagelijks gebruik van ons intranet en Learning Management Systeem.



Met **Flowsparks** ontwikkel je snel en eenvoudig eLearning. Modules opzetten en optimaliseren gaat uitermate gemakkelijk en ze zijn direct zichtbaar voor de deelnemers. Een module kan verschillende taalversies bevatten en vertalingen zijn eenvoudig door te voeren.



**GainPlay Studio** ontwerpt en bouwt al 10 jaar games en apps die zorgen voor positieve verandering in gedrag en gewoontes. Ze vertalen visies of ideeën naar interactieve werken en richten zich op het raken van de doelgroep om verandering te bewerkstelligen. De gebruikerservaring staat centraal.



**Hulan** maakt serious games en gamification toepassingen voor een breed scala aan doelgroepen. Sinds 2015 helpt Hulan organisaties om impact te maken met toffe apps en leuke games.



**Humaniversity** faciliteert de strategische dialoog tussen de organisatie en de medewerkers door slimme tooling die de samenhang tussen leeraanbod en leervraag in kaart, concreet, gepersonaliseerd en doelgericht.



Het leerplatform van **Infolearn** is gebruikersvriendelijke software waarmee organisaties medewerkers in één geïntegreerde omgeving laten leren en ontwikkelen. Ze ontwikkelen en implementeren leeroplossingen zodat iedereen effectief en efficiënt kan leren, ontwikkelen en innoveren.



Met het **IRIS Connect** video platform maken leerkrachten (in opleiding) veilig en duurzaam opnames van hun eigen lessen. De praktijkvideo's kunnen gedeeld worden met begeleiders inclusief tijdgebonden hulpvragen en feedback.



**Komensky B.V.** biedt een full service oplossing om skills-gebaseerd werken mogelijk te maken voor organisaties. Het Komensky platform organiseert de ontwikkeling van medewerkers op schaal en geeft datagedreven inzicht in de skills binnen de organisatie.



**Learn Amp** van The Courseware Company is een intuïtieve en eigentijdse leeromgeving die zowel LMS als LXP functionaliteiten op een effectieve wijze weet te combineren.



Met **Lectora** van The Courseware Company maak je uitdagende en next level e-learning modules. Een compleet product voor de ervaren ontwikkelaar. Ontdek de kracht van Lectora Online en Lectora Desktop.



Het **Leerportaal** van Courseware is de ideale shared SaaS oplossing waarmee je snel e-learning modules en/of toetsen aan cursisten, medewerkers of klanten kan aanbieden.



**MyCademy** levert de combinatie van: een compleet leerplatform, altijd relevante content en opleidingen én altijd ondersteuning van L&D specialisten. Daardoor gaan al je collega's op groeireis. Gegarandeerd.



**Next Learning Valley B.V.** is een onderwijskundig platformaanbieder en implementatiepartner. Ze bieden leeroplossingen voor strategische uitdagingen die samen met de klant worden geïmplementeerd. Ze creëren een leerecosysteem waarmee organisaties en medewerkers klaar zijn voor de toekomst.



**OnderwAls.nl** traint docenten op middelbare scholen, hbo- en wo-instellingen in het omgaan met Artificial Intelligence en het herkennen van misbruik.



**OpenMaze** streeft ernaar om studenten die online onderwijsomgevingen gebruiken meer inzicht te geven in hun eigen leertraject en prestaties door het gebruik van AI-gestuurde tools.



**PeopleFluent LMS** van The Courseware Company is een krachtig en flexibel Leer Management Systeem. Faciliteer het leerproces voor jouw lerenden met aandacht voor planning, leerpaden en certificering.



**Pillo** maakt het voor iedereen mogelijk om spelletjes te spelen, ondanks meervoudige of verstandelijke beperkingen. Ze stimuleren beweging, trainen het actie/reactie vermogen en prikkelen en activeren de speler op verschillende manieren door een doodnormaal kussen als controller te gebruiken.



**Pluvo** is een compleet leerplatform waarmee organisaties binnen een paar klikken een online academie kunnen maken met prachtige leerervaringen. Het platform biedt onder andere een auteursstool, LMS, social learning en inschrijvingen voor events en webinars.



**SDB Academy** helpt zorgorganisaties bij het faciliteren van leren in de zorg. Door het aanbieden van diverse leeroplossingen blijft de kennis van zorgmedewerkers up-to-date en kunnen zij het verschil blijven maken voor cliënten en patiënten.



**Seppo** is een "no code" gamification platform waarmee iedereen games kan bouwen. Het platform biedt HR- en L&D-medewerkers de mogelijkheid om onboarding en trainingen te veranderen in interactieve games. Seppo begeleidt organisaties bij het implementeren van gamified learning.



**TinQwise** is een groeiplatform voor snelgroeiende bedrijven en sterke merken waar werknemers leren om in te stappen, hun werk te beheersen en impact te maken.



**Totara TXP** van The Courseware Company is een geïntegreerd platform voor het bevorderen van de ontwikkeling, performance en engagement van medewerkers. Blended Learning, Performance Management en Social Learning komen samen in Totara TXP.



**Valamis** ontwikkelt en implementeert haar end-to-end eco-leeroplossing voor organisatorisch leren. Dit doen ze middels een partnership approach met hun klanten.



**VR Lab** houdt zich bezig met de ontwikkeling van Virtual Reality toepassingen, met als belangrijkste product Virtual Life Support™, een innovatieve manier om reanimatie te trainen met VR.



De online video-animatiesoftware van **Vyond** van The Courseware Company stelt je in staat om gemakkelijk professionele geanimeerde video's te maken voor marketing, verkoop, training en e-learning.



**XVR Simulation** gelooft in het verbeteren van de vaardigheden van hulpverleners met simulatie. Hun software is flexibel en de instructeur heeft de volledige controle over de leerervaring. Meer dan 150.000 mensen wereldwijd worden ieder jaar met XVR getraind.